

## LE COMMISSAIRE A LA PAVILLONNERIE

[Retour sommaire](#)

**Mission** : Il installe, hisse et affale tous les pavillons à bord du bateau comité.

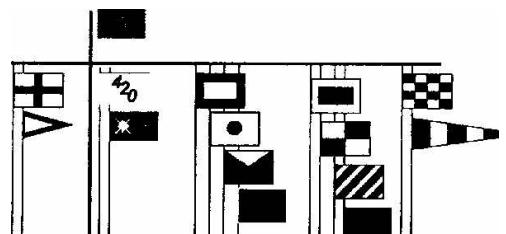
### Action avant la régate

#### 1. A terre

- Vérifier le matériel : pavillons, matériel de rechange, affichage, drisses, poulies
- Installer les drisses (au moins 10)
- Connaître tous les pavillons et leurs significations
- Installer les pavillons sur les drisses en assurant une parfaite lisibilité (schéma)
- Utiliser des noeuds fiables
- Savoir associer 2 pavillons sur une drisse

#### 2. Sur l'eau : aider à l'identification des bateaux.

Schema type d'installation des pavillons sur le bateau



### Action pendant la régate

- Indiquer le type de parcours (tableau ou pavillon) et le cap compas
- Ferler les pavillons non utilisés pour éviter des erreurs
- Se faire aider pour la manipulation sur plusieurs drisses (2 drisses maximum seul)
- Travailler en binôme avec le Chronométreur selon la procédure de départ (affichée)
- Surveiller le chronomètre
- Confirmer oralement l'action 10" avant le top (ex: "pavillon P prêt à hisser")
- Hisser le pavillon qui doit arriver en haut au top chrono.
- Affaler le pavillon (début de manœuvre au top)
- Hisser le pavillon de rappel dans la seconde suivant l'ordre
- Aider à surveiller les bateaux qui réparent après un départ anticipé
- Questionner le Président du CC sur les enchaînements à venir

### Action après la régate

- Ranger, sécher les pavillons. Réparer les drisses
- Signaler les défaillances de matériel.

## MATERIEL DU COMMISSAIRE A LA PAVILLONNERIE

- Tableau, feutres, craie, chiffons, affichage du cap ou du numéro de la course
- Drisses sur le marocain ou le mât
- Pavillons indispensables (pour la course en flotte):
  - AP, N, H, A, Y, Orange, Bleu, C, S, M, X, 1er Sub, L
  - Pavillons de Classe, P, I, Z, Noir,
  - Pavillon du club, Organisateur ou Sponsor,
  - Eventuellement, pavillons spécifiques à la règle 42
- Drisse de rechange, couteau, scotch,
- Gaffe ou hampe.